

Seconda settimana di degenero!

Facce strane, personaggi d'autore e storie d'amore tra caldo e ghiaccioli

(segue dalla prima)

LA COPPIOLLA

Partiamo subito dalla cronaca rosa: la coppia che ha suscitato l'interesse del pubblico over70 del paese sono loro due, Raggio&Teo! Lui che dolcemente, ma tenacemente, spinge la sua bella quasi tutte le mattine a correre per le vie del paese ad orari improponibili per gente che dovrebbe essere in vacanza, lei che gli dispensa sorrisi e sguardi innamorati ogni volta che lo vede correre e segnare una rete sul campo del pallone. Le amiche fidate della nostra animatrice ci hanno confidato che se vi alzate presto al mattino vi sarà possibile vedere due figure che sfrecciano lungo le strade ancora non arse dal sole, potrete riconoscere la nostra coppia dall'aspetto sereno e tranquillo di lui e da quello sudato e distrutto di lei (Fonti ben informate sostengono che la coppia non sia ancora riuscita a terminare un giro completo della norddolciaria a causa della scarsa resistenza fisica di Raggio). Nel caso riusciate ad immortalarli con una fotografia mattutina durante la corsa la Redazione cercherà di pubblicarla e offrirà una lauta ricompensa in ghiaccioli! Forza paparazzi e viva l'AMORE!

AGRODOLCI!

L'UOMO DEL MONTE

Grande personaggio di queste prime due settimane è Filippo, alias: l'uomo del monte, colui che solo può dire "SI!". È lui che allietta il nostro pomeriggio assolato e devastante con la sua grinta sul campo di pallone, le sue teorie meteorologiche sulla grandine, il suo incitamento al fair play e la sua passione per il gioco "quante dita nel naso vuoi!" grande successo e tormentone del'OF 2008! Ogni tanto scoppia in macabre risate per oscuri motivi che non rivela a nessuno e che preoccupano chi gli sta intorno, di solito però ride (e deride) cadute durante le partite di calcio sfugge altrui che non lo vedono partecipe.

È ormai grande amico di Carlo dal quale non si separerebbe mai per la gioia di quest'ultimo che resta spesso basito dalle esternazioni dell'uomo del monte. Grazie Filippo e... SI!

AFFERMATIVO



II DIVARICATORE

Uomo misterioso che puoi trovare solo a casa mentre studia immensi tomi di storia, sul campo da calcio corridore stravolto che corre dietro al cuoio o placido e tranquillo alle 6 di mattina al lago che cerca di pescare un dannatissimo pesce gatto che proprio non vuole abboccare. Sempre tra i primi ad arrivare in oratorio e tra gli ultimi ad andarsene, ha sempre qualcosa da fare e spesso ha una vanga fra le mani, come un provetto Sanpei se dovete chiedergli di fare tardi una sera rifiuterà garbatamente dicendo che l'indomani deve andare a svegliare il sole e riprendere la sua epica sfida con l'ormai leggendario pesce gatto!

Per il soprannome vi invitiamo a chiedere direttamente all'interessato che, ci riferiscono le nostre fonti, tra qualche settimana partirà per le vacanze nell'amena e bucolica cittadella di.... RICCIONE!

Apostrofatele come SEDENTARIO e vedrete scatenarsi tutta la sua ira!

IMPAGABILE!



L'INGEGNERE

Il nostro Carlo parte i pomeriggi in sordina, con un sorriso e un saluto; a prima vista sembra un animatore del tutto normale, affidabile e disponibile ma poi all'ora del laboratorio incomincia a manifestarsi la sua follia e la sua propensione per le costruzioni faraoniche. Presentando il suo progetto per la festa finale ha candidamente chiesto se sarebbe stato un problema che la gru che aveva intenzione di costruire avesse superato i 3 metri e pendesse sulla testa degli ignari passanti come una spada di Damocle pronta a colpire e mietere vittime. Al negativo responso a scosso il testone biondo sconcolato e ha proferito maledizioni contro chi non conosce le leggi della fisica e se ne è andato per la sua strada come un profeta che non viene accolto in patria. Ovviamente ha fatto orecchie da mercante e ha comunque iniziato a schiavizzare tre o quattro folli per il suo progetto e, mentre gli altri gruppi si cimentano con conchiglie e cartoni, nel suo angolo si vedono tubi di ferro, legna in quantità e si sentono rumore di seghe e trapani. Ha poi anche cercato di spiegare il funzionamento di un complicatissimo marchingegno sempre per la festa finale, ma le espressioni attonite e perplesse di Teo&Ceko e lo sguardo sconcolato e preoccupato di Perego lo hanno fatto desistere dal proseguire; temiamo che, in ogni caso, realizzerà quello che ha in mente, dovesse costargli la vita di un paio di discepoli!

FARAONICO!



Per questo numero la Redazione crede di aver già detto fin troppo, avervi dato un quadro abbastanza preoccupante dei personaggi con cui crescono i vostri figli e dato qualche dritta ai nostri ragazzi per sopravvivere nell'intricata giungla di personaggi dei vostri animatori... buona fortuna allora e che l'avventura continui!

AVVISO: Ogni fatto, persona, relazione interpersonale e riferimento con la realtà è puramente casuale, non veritiero e unicamente frutto della follia della Redazione... O no?!?