



AFRICANDO

2017

DOMENICA 11 GIUGNO 2017
DALLE 9 ALLE 20

REGOLAMENTO DEL TORNEO

1. Fuori dal campo

Tutti i partecipanti sono tenuti a mantenere un comportamento corretto e rispettoso, sia per il luogo in cui viene svolto il torneo, sia per lo spirito solidale dello stesso, che per tutti gli altri partecipanti o presenti. Ogni reclamo, necessità e problematica dovranno essere esposti ai membri organizzatori dello Staff. E' necessario che tutti i partecipanti **si astengano categoricamente dal bestemmiare**. In caso contrario lo Staff provvederà a sanzionare la squadra fino all'espulsione del giocatore o dell'intera squadra dal torneo.

2. In campo

- Il torneo di calcio a 5 "Africano" si giocherà **domenica 11 giugno 2017**, dalle **ore 9.00 alle ore 20.00** presso l'Oratorio "Beato Card. Schuster" di Valgrehentino (Piazza Roma), con ritrovo dei partecipanti presso lo stesso alle **ore 8.00**.

Durante tutta la giornata sono previsti servizio bar, cucina e paninetteria.

Il torneo, al quale è prevista la partecipazione di 16 squadre, si svolgerà con un'iniziale fase a gironi all'italiana, seguita da quarti, semifinali e finali a eliminazione diretta.

Ogni partita nella fase a gironi durerà 20 minuti e darà 3 punti alla vittoria, 1 al pareggio e 0 alla sconfitta. A partire dai quarti le partite dureranno 20 minuti ciascuna, più un eventuale tempo supplementare, in caso di pareggio, della durata di 5 minuti. In caso il pareggio persista si andrà alla battuta di 5 calci di rigore, che dovranno essere calciati inizialmente dai 5 giocatori presenti in campo al momento del fischio finale (portiere compreso) e successivamente ad oltranza dai panchinari.

Si svolgeranno in contemporanea 2 partite, su altrettanti campi. L'organizzazione si riserva la facoltà di accettare l'iscrizione di più di 16 squadre e, di conseguenza, di modificare la durata delle partite nei gironi di qualificazione.

Alla fine della fase a gironi in caso di parità punti fra 2 o più squadre, per decretare coloro che passeranno il turno saranno seguiti, nell'ordine, i seguenti criteri:

- Scontro diretto
- Differenza reti
- Gol fatti
- Sorteggio tramite estrazione

- Ad ogni squadra sarà ammesso un **ritardo massimo di 5 minuti** dal momento della chiamata; al decorrere di questi 5 minuti sarà decretata la sconfitta a tavolino per 3 a 0 e 10 € di multa, che saranno scalati dalla cauzione.

- Sono consentiti i **cambi volanti a gioco fermo** ed è consentito un numero illimitato di sostituzioni; un calciatore sostituito può partecipare nuovamente al gioco, sostituendo a sua volta un altro calciatore.

- Il portiere può scambiare il proprio ruolo con qualsiasi altro calciatore, col quale cambierà la maglietta, a condizione che l'arbitro ne sia preventivamente informato e che lo scambio avvenga a gioco fermo.

- Un calciatore non può indossare alcun oggetto che sia pericoloso per se stesso o per un altro calciatore, compresi i gioielli di qualsiasi tipo. Anelli, piercing, orecchini e braccialetti vanno rimossi o, in caso di impossibilità, coperti.

- L'equipaggiamento obbligatorio dei calciatori è costituito da maglia, calzoncini, calzettoni e scarpe (sono consigliati anche i parastinchi). Le maglie dei calciatori devono essere numerate ed ogni calciatore della stessa squadra deve essere contrassegnato da un numero differente.
 - Al portiere è consentito indossare i pantaloni lunghi. Egli deve indossare dei colori che consentano di distinguerlo facilmente dagli altri calciatori della squadra.
 - **Le decisioni dell'arbitro sono inappellabili.**
 - **Qualsiasi forma di bestemmia sarà punita indiscutibilmente con il cartellino rosso;** altre eventuali ammonizioni ed espulsioni sono a discrezione dell'arbitro. Al momento dell'espulsione di un giocatore la squadra non potrà sostituire il calciatore e dovrà giocare con l'uomo in meno fino a fine partita. Se, in caso di espulsioni, il numero dei componenti di una squadra è inferiore a tre (compreso il portiere) la partita sarà sospesa e sarà decretata la vittoria della squadra avversaria. Qualsiasi forma di espulsione non prevede l'esclusione del giocatore dalla partita seguente. L'organizzazione comunque si riserva di sospendere o radiare giocatori e squadre in caso di comportamenti particolarmente gravi e dannosi allo spirito solidale e fraterno del Torneo.
 - **2,00 €** per ogni ammonizione e **5,00 €** per ogni espulsione diretta saranno scalati dalla cauzione (20,00 €) pagata al momento dell'iscrizione. La somma che rimarrà della cauzione sarà riconsegnata alla squadra alla fine del torneo (o al momento dell'esclusione della squadra stessa).
 - Durante la battuta di un calcio di rigore il portiere dovrà rimanere sulla linea di porta, mentre tutti gli altri giocatori di entrambe le squadre dovranno rimanere dietro la linea della palla.
 - Le rimesse dal fondo e i rinvii dovranno essere battuti esclusivamente con le mani dal portiere e potranno superare la linea di metà campo. In nessun caso il portiere può dare il via ad un'azione con i piedi, ma dovrà farlo passando il pallone con le mani ad un compagno; il portiere stesso potrà ovviamente giocare il pallone coi piedi in seguito ad un retropassaggio. Com'è ovvio, una rete non può essere segnata su rinvio, a meno che un altro giocatore di qualsiasi squadra tocchi il pallone, prima che questo entri in porta.
 - In seguito ad un retropassaggio da parte di un giocatore al proprio portiere, quest'ultimo non può prendere la palla con le mani.
 - Le rimesse laterali, battute sempre coi piedi, dovranno seguire le seguenti regole:
 - Il pallone deve essere fermo sulla linea laterale
 - Il giocatore che esegue la rimessa deve avere entrambi i piedi o sulla linea laterale o nel campo per destinazione
 - I calciatori della squadra difendente si devono trovare ad almeno 3 metri dal pallone
 - Il calciatore che esegue la rimessa deve farlo entro 4 secondi dal momento in cui viene in possesso del pallone
- Il non rispetto delle regole sopra citate porterà al cambio rimessa. Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa laterale.

4. Varie

- Domenica 11 giugno 2017, prima dell'inizio della propria prima partita, ciascuna squadra dovrà consegnare allo staff organizzatore il modulo d'iscrizione e la liberatoria compilati e firmati da ogni giocatore e la quota d'iscrizione.
- Alla fine del torneo saranno premiati con una coppa o una targa le prime 4 squadre classificate, il miglior giocatore, il miglior portiere (scelti dallo Staff organizzatore) e il capocannoniere del torneo. Nel caso due o più giocatori segnino lo stesso numero di gol, verrà scelto il capocannoniere con i seguenti criteri, in ordine: minor numero di partite fatte dalla propria squadra, minor età del giocatore. Inoltre sarà premiata con uno speciale riconoscimento la squadra che si distinguerà maggiormente durante il torneo per simpatia, lealtà e correttezza. **Non sono previsti premi in denaro**, in quanto tutto il ricavato sarà devoluto in beneficenza e andrà a finanziare delle borse di studio per universitari del Burkina Faso e un progetto locale per aiutare le persone che hanno perso il lavoro nel nostro territorio.
- Alla fine della giornata, dopo le finali e le premiazioni, tutti i calciatori, amici, tifosi e conoscenti sono invitati a fermarsi con noi per mangiare un **piatto di pasta** offerto dall'organizzazione. Sarà chiesto ad ogni squadra di riferire, entro le ore 18.00 del giorno stesso, il numero in linea di massima di quanti parteciperanno a questa cena.
- Per qualsiasi informazione e per le iscrizioni è possibile contattare **Matteo** (3338909356), **Andrea** (3294071657) o **Francesco** (3332068726) oppure visitare il sito dell'Oratorio www.oratoriovalgrehentino.it.